

Technical specifications of FLASH animations for customer display

Partial animations from clients have to be prepared to be joined into one final animation (there will be only one final SWF file containing all the partial animations from different clients)



Rules for partial client animation:

- MUST have 25fps
- Document MUST have white background (if you need different background color for your animation, add a custom color layer that will act as a background)
- can't end with "stop()"
- can't contain infinite loop („gotoAndPlay(frameNumber)“)
- can't contain objects, that will stay in viewport outside of its own timeframe
 - objects and event handlers created in code have to be disposed at end of animation
 - example is blinking stars, that is created using event handler `addEventListener(Event.ENTER_FRAME, blinkStars);`
- can contain pause using code:
 - `stop();`
 - `setTimeout(function() { play(); }, pauseTimeInMilliseconds);`
- names of global variables and functions have to be prefixed with unique code (you can use pattern „animationName_nameOfVariableOrFunction“) so there is no name collision in variable and function names between your animation and animation of other client when joining them
- have to be supplied in on of, or both, resolutions (width px x height px):
 - 596x262 – shows only in bottom strip, when cash register is in use
 - 600x800 – show in full screen, when cash register is idle

Format of supplied data files (client is supplying only one of them):

- Flash animation (source file **FLA compatible with Adobe Flash CC 2015 or Adobe Animate 2020**) including exported SWF file that will be used for visual check
 - If your animation requires nonstandard font, it is required to attach also TTF or OTF file with font definition (standard fonts are those, that are included in MS Windows or are available in Adobe Typekit library)
 - If your animation contains only embedded video, supply only that video! See below.
- Video file (only if you can't supply flash animation): video MUST be 25fps!
 - flv – ideal/preferred version, video will be embedded without need of recompression
 - other video formats (mpeg4, QT, AVI) – video will be recompressed to flv

Technické špecifikácie FLASH animácií pre zákaznícky displej

Animácie od klientov musia byť pripravené na spojenie do jednej výslednej animácie (jeden výsledný swf súbor obsahujúci všetky animácie od rôznych klientov).



Pravidlá pre klientskú animáciu:

- MUSÍ mať 25fps (snímok za sekundu).
- Dokument MUSÍ mať biele pozadie (pokiaľ potrebujete pozadie inej farby, použite vrstvu požadovanej farby, ktorá bude slúžiť ako pozadie).
- Nesmie na konci ukončiť celú animáciu – nesmie obsahovať „stop()“.
- Nesmie obsahovať nekonečnú slučku (napríklad „gotoAndPlay(frameNumber)“).
- Nesmie obsahovať objekty, ktoré budú v obraze mimo vlastnú časť.
 - objekty a správcovia udalostí generované v kóde musia byť na konci animácie odstránené.
 - príkladom sú blikajúce hviezdičky, ktorých blikanie je riadené pomocou `addEventListener(Event.ENTER_FRAME, blikniHviezdy);`
- Môže obsahovať pauzu pomocou kódu:
 - `stop();`
 - `setTimeout(function() { play(); }, dlzkaPauzyVMilisekundach);`
- názvy globálnych premenných a metód musia byť prefixované unikátnym kódom (napríklad používať „názovAnimácie_názovPremennejAleboFunkcie“), aby nedošlo ku kolízii názvu premennej alebo funkcie v animácii iného klienta v spojenej animácii.
- Musí byť dodaná v jednom alebo v oboch rozlíšeniach (šírka px x výška px):
 - 596x262 – zobrazuje sa len v dolnom pruhu, pokiaľ je pokladňa otvorená a prebieha predaj na pokladni.
 - 600x800 – zobrazuje sa na celú obrazovku (na výšku) v dobe nečinnosti

Formáty dodaných podkladov (klient dodáva len jeden z nich):

- Flash animácia (zdrojový súbor **FLA kompatibilný s Adobe Flash CC 2015 alebo Adobe Animate 2020**) plus výsledný SWF súbor slúžiaci len ako náhľad pre vizuálnu kontrolu.
 - pokiaľ animácia používa neštandardný font, je nutné priložiť aj TTF alebo OTF definíciu fontu (štandardné fonty sú tie, ktoré sú súčasťou MS Windows alebo sú dostupné v knižnici Adobe Creative Cloud).
 - pokiaľ animácia obsahuje len vložené video, dodajte len video vid' nižšie!
- Video súbor (len ak nie je k dispozícii flash animácia) video musí mať 25fps!
 - flv – ideálny/preferovaný stav, video bude vložené bez recompresie
 - iný formát (mpeg4, QT, AVI) – video bude rekomprimované na formát flv.